ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "A.VOLTA" $P\,E\,S\,C\,A\,R\,A$

Scheda di **Progetto**

PRESENTAZIONE PROGETTO

A.S.

2017/2018

				COD.					
Denominazione		Easy Go							
Progetto									
Responsabile	Prof. Di Marco Enio								
Descrizione	Progetto Alternanza Scuola-Lavoro								
Sezione in grigio de	edicata ai progetti ricorre	nti							
Destinatari	Allievi								
Nel caso di progetti rivolti a gruppi di classi o gruppi di allievi in una singola classe specificare	Indirizzo	Classe	N. Alunr	N. Alunni					
	Meccanica- Meccatronica	5AM	tutti						
nel dettaglio come nell'esempio. Nel									
caso di progetti estesi al primo biennio indicare									
nella colonna classe "Biennio", nella									
colonna Indirizzo "Tutti", etc									
	Altri								
	Insegnare gli elementi della progettazione, programmazione e controllo dei robot attraverso lo studio e la simulazione del comportamento di robot didattici che possono essere programmati e che possono interag con l'ambiente circostante. Argomenti:								
Obiettivi	 Struttura e funzionalità di un robot Attuatori e sensori Elettronica e programmazione del robot Assemblaggio di un robot didattico Elementi di programmazione delle funzioni del robot 								
	 Realizzazione di movimenti su percorsi Realizzazione di interazioni con l'ambiente Partecipazione alla gare di robotica 								
Congruenza tra obiettivi di processo e priorità/traguardi (RAV)									
Priorità	Traguardo	Obiettivo di process							
Ridurre la percentuale degli	Migliorare i risultati degli Studenti nelle materie di indirizzo	капогzamento delle d	capacità e delle competenze tr	asversali					

studenti sospesi in giudizio del triennio del Tecnico PESCARA

Finalità didattiche	La finalità è quella di avvicinare i giovani alla cultura scientifica stimolandone l'interesse, la curiosità curando le abilità e le competenze in settori specifici. In sintesi gli obiettivi sono:					
Metodologie	Problem solving con lavoro in team; discussione collettiva dei traguardi raggiunti con punti di controllo prestabiliti					
Durata	Il corso avrà la durata di circa 10 ore per un totale di 10 alunni che saranno suddivisi in 2 0 3 sottogruppi.					
Risultati attesi	Produzione organica di relazioni tecniche					
Modalità di verifica	La verifica del progetto verrà realizzata in itinere e nelle lezioni finali e prevede si un colloquio individuale che la revisione di quanto realizzato.					
Indicatori di monitoraggio	La verifica del progetto verrà realizzata in itinere e nelle lezioni finali e prevede alcuni momenti diversi: 1. la verifica in itinere è relativa alla capacità di realizzare quanto previsto delle singole fasi, utilizzando in modo corretto gli strumenti a disposizione; 2. l'acquisizione di competenze verrà accertata attraverso le varie prove, in cui saranno necessarie abilità di costruzione, di semplice programmazione, di verifica e di valutazione dell'errore e più in generale di problem solving; 3. la capacità di comunicare il percorso effettuato in modo significativo, con l'uso di un linguaggio specifico, verrà utilizzata come verifica sommativa dell'esperienza.					
Modalità di rilevazione	Colloqui orali individuali con gli alunni					
Carattere innovativo	Riorganizzare il tempo del fare scuola; Trasformare il modello trasmissivo della scuola.					
Connessioni con la legge 107 /15	Valorizzazione dei percorsi formativi individualizzati e coinvolgimento degli alunni; Sviluppo delle competenze digitali degli studenti;					

FINE SEZIONE RIASSUNTIVA DEL PROGETTO SEGUE SEZIONE DI PROGETTAZIONE

PESCARA

PROGETTAZIONE CODICE In Orario Azioni Soggetti **Descrizione** Periodo (Extra o coinvolti dettagliate **AZIONE** Intra) Lo studente: • Assiste alla presentazione • Interviene per la richiesta di chiarimenti Presentazione • Prende appunti del • Lavora in gruppo rispettando progetto e prima i tempi e l'opinione dei Di Marco -Α1 fase di Ottobre Intra compagni Murzilli assemblaggio • Si informa sulle modalità di del robot costruzione dei robot • Ultima la costruzione del robot come da schemi del manuale, alternando i ruoli di lavoro all'interno del gruppo · Ogni gruppo assegna un nome di fantasia al proprio robot · Ogni gruppo personalizza il proprio robot rispettando il tema del progetto aggiungendo pezzi di lego o altri materiali stoffe, cartoncini colorati o manufatti in cartapesta Progettazione e · In aula di informatica Di Marco -Α2 Ottobre- Marzo programmazione del Intra inserisce i programmi creati sul Murzilli robot P.C. al robot con cavetto USB · Avvia il robot osservandone il comportamento · Svolge osservazioni relative al verso di rotazione del · Descrive il tipo di moto del robot: rettilineo, uniforme rappresentabile mediante un vettore. • Costruisce con i compagni e l'insegnante una presentazione Divulgazione dei Di Marco -Power Point che ripercorre, in risultati АЗ Intra Murzilli senso metacognitivo, il lavoro dell'esperienza svolto, utilizzando anche dati raccolti, fotografie e filmati realizzati durante le lezioni. N. Ore N. Ore **Funzionali Costi Risorse Tipologia** Cod. Insegn. Costo Costo **Nominativo** Insegn. **Azione** risorsa Extraorario **Parziale** umane/interne Extra-Curr Curr A1-A2-Interno **Docente** Di Marco **A3** A1-A2-**Interno Docente** Murzilli **A3**

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "A.VOLTA" PESCARA

Scheda di Progetto

Figure professionali esterne alla scuola	Impegni finanz tipologia di spe		Impegno presunto		Fonte finanziaria			
Beni e servizi già a disposizione	Laboratorio di Sistemi; Laboratorio di disegno CAD; Stampante Samsung;							

REFERENTE DEL PROGETTO Prof. Enio Di Marco