



Bando di Concorso per l'ideazione e la realizzazione del Logo del progetto Erasmus Pro.Math.EU.S.

Art. 1. FINALITÀ DEL CONCORSO

Il concorso è finalizzato all'elaborazione del logo che dovrà identificare il progetto **Erasmus Pro.Math.EU.S.** Nr. 2018-1-IT02-KA229-048576_1 approvato e finanziato dall'Agenzia Nazionale Erasmus+ Indire.

Il progetto ha come focus la costruzione di video da parte degli studenti in cooperative learning, realizzati grazie a software di animazione e video making e aventi protagonisti cartoni, umani, umanoidi e robot. Scopo di ogni video è mostrare sotto forma di storie accattivanti come applicare la matematica a problemi di vita quotidiana.

Il partenariato è composto dalle seguenti scuole:

I.I.S. A. Volta - Capofila - Pescara

Istituto Comprensivo di Psary - Polonia

Liceo Teoretico "Grigore Moisil" Timisoara - Romania

Liceo Ginnasio di Daugavpils - Lettonia.

Ogni scuola del partenariato individuerà tra i loghi presentati dagli studenti quello che riterrà maggiormente rappresentativo del tema proposto decretandolo come logo vincitore della scuola. Il logo vincitore di ogni scuola del partenariato parteciperà alla selezione finale del logo ufficiale di progetto durante la prima mobilità in Polonia.

Il logo di progetto sarà istituzionalmente acquisito dall'**IIS Volta**, capofila, e verrà utilizzato sulla documentazione cartacea e informatica contraddistinguendo tutte le attività di progetto.

Il logo di progetto diventa proprietà del partenariato e non potrà essere utilizzato in ulteriori gare, concorsi e attività affini.

Art. 2. DESTINATARI

Il concorso di idee è riservato a tutti gli studenti della scuola. Gli studenti destinatari possono partecipare sia individualmente che in gruppo. Il gruppo può essere composto al massimo da 3 componenti della stessa classe. I partecipanti dovranno inviare il logo secondo le modalità ed i tempi stabiliti dal successivo art. 4 del presente regolamento e rispettando i requisiti previsti all'art. 3 del presente regolamento.

Art. 3. CARATTERISTICHE GRAFICHE DEL LOGO

Il soggetto del logo dovrà tener conto dei seguenti elementi rappresentativi:

- promozione della matematica
- studenti europei e/o paesi partner
- realizzazione di video
- mito di Prometeo

Il logo dovrà

- essere realizzato a colori;
- essere realizzato con programmi di computer grafica o in alternativa interamente a mano;
- non sono ammesse soluzioni miste (computer e manuale);
- scansionato o fotografato nel caso di realizzazione a mano;
- prodotto in formato digitale PNG (preferibile) o JPEG o GIF
- essere contenuto in un quadrato di dimensioni 15 cm x 15 cm;
- essere inedito e non composto da immagini lesive del decoro, del buon costume e della privacy, o violare copyright o proprietà esclusive di terzi.



Art. 4 SCADENZA E CONSEGNA DEGLI ELABORATI

Il logo in formato digitale, così come descritto nel precedente art. 3 dovrà pervenire alla scuola, da quanti intenderanno partecipare, tramite posta elettronica, all'indirizzo e-mail promatheus.erasmus@gmail.com entro e non oltre il **15 novembre 2018**.

I file dovranno essere nominati con la dicitura **Promatheus_classe di appartenenza_cognome_nome**.

Nel caso dei gruppi indicare il cognome e nome del capogruppo.

Es. (Promatheus_1Al_Bianchi_Mario)

L'oggetto della e-mail dovrà essere **Erasmus Pro.Math.EU.S – concorso logo**.

Nella mail si dovranno inoltre citare:

- cognome e nome dell'autore o di tutti gli autori
- classe di appartenenza

Art.5 COMMISSIONE ESAMINATRICE

Le opere saranno esaminate da un'apposita Commissione nominata dal Dirigente Scolastico dell'Istituto "A. Volta", presidente della Commissione Esaminatrice stessa. Il giudizio della Commissione, espresso a maggioranza semplice dei presenti, è inappellabile ed insindacabile. La Commissione si riserva, inoltre, la facoltà di dichiarare senza esito il concorso nel caso che nessuna proposta sia ritenuta meritevole.

Art. 6. SCELTA DEL LOGO VINCITORE E PREMIAZIONE

Tra le proposte inviate, nei tempi e secondo le modalità stabilite da questo bando, sarà selezionato il logo vincitore della scuola che, durante la prima mobilità in Polonia, parteciperà alla selezione finale del logo ufficiale di progetto.

Qualora il logo selezionato vincitore non fosse già realizzato con programmi di computer grafica la Commissione potrà decidere se convertire il logo scelto attraverso appositi programmi software.

All'autore o agli autori del logo vincitore della scuola sarà consegnato un premio.

A tutti i concorrenti sarà consegnato un attestato di partecipazione.

Pescara, 27 Settembre 2018

Il Dirigente Scolastico
Maria Pia Lentinio